

CURSO DE VERÃO 2026 – LED/DEDD

Introdução à Lógica de Programação e ao pensamento computacional

Objetivos

- Apresentar os principais conceitos de programação, como abstração, pensamento analítico, dedução lógica, entre outros.
- Apresentar os paradigmas e as principais ideias de programação, como variáveis, loops, atribuição, condicionais, entre outros.
- Possibilitar ao estudante o contato com as bases do pensamento computacional, para que ele possa se aprofundar na(s) linguagem(s) de seu interesse.

Conteúdo programático

1. O que é lógica de programação?
2. Princípios da lógica de programação
 - a) Criatividade
 - b) Pensamento analítico
 - c) Generalização/ Especialização
 - d) Abstração
 - e) Dedução lógica
 - f) Pensamento relacional
 - g) Coesão, consistência, coerência, relevância
 - h) Pensamento por padrões
 - i) Domínio de problema e domínio de dados
3. Conhecendo a linguagem Javascript
4. Tipos de dados em Javascript
5. Estruturas de dados
6. Estruturas de repetição
7. Estruturas condicionais
8. Operadores matemáticos
9. Operadores condicionais
10. Funções

Referências

ALMEIDA JÚNIOR, Rubens Campos de. **Lógica de Programação**: Aprendendo a Programar. São Paulo: Ciência Moderna, 2016.

GUANABARA, Gustavo. **Curso de Lógica de Programação**. Disponível em: <https://www.youtube.com/playlist?list=PLHz_AreHm4dmSj0MHol_aoNYCSGFqvXV>. Acesso em 5 jan. 2026.

IEPSEN, Edécio Fernando. **Lógica de Programação e Algoritmos com Javascript**. 2. ed. Rio de Janeiro: Novatec, 2022.

LAVESTEIN, Ronaldo. **Lógica de Programação**. São Paulo: Clube de Autores: 2017.

SILVEIRA, Paulo; ALMEIDA, Adriano. **Lógica de Programação**. Crie Seus Primeiros Programas Usando Javascript e Html. Rio de Janeiro: Casa do Código, 2012.